ĐIỀU LỆ CUỘC THI VIETSTOCK QUEST 2026

Ban hành bởi: Informa Markets Việt Nam phối hợp cùng Trường Đại học Nông Lâm TP. Hồ Chí Minh

Điều 1. Mục đích cuộc thi

Vietstock Quest 2026 là cuộc thi học thuật dành cho sinh viên khối ngành Chăn nuôi & Thú y, được tổ chức trong khuôn khổ Triển lãm Quốc tế Vietstock 2026 nhằm củng cố và nâng cao kiến thức chuyên môn, khuyến khích tư duy phản biện và năng lực giải quyết các tình huống thực tiễn trong lĩnh vực chăn nuôi. Đồng thời, cuộc thi góp phần phát triển các kỹ năng làm việc nhóm, giao tiếp và thuyết trình, tạo cầu nối giữa sinh viên, nhà trường và doanh nghiệp, mở rộng cơ hội học hỏi và định hướng nghề nghiệp trong ngành.

Điều 2. Đơn vị tổ chức

- Đơn vị tổ chức: Informa Markets Việt Nam
- Đơn vị phối hợp chuyên môn: Trường Đại học Nông Lâm TP. Hồ Chí Minh

Điều 3. Đối tượng và điều kiện tham gia

- Sinh viên đang theo học các chuyên ngành Chăn nuôi, Thú y và các ngành liên quan tại các trường đại học thuộc TP. Hồ Chí Minh và khu vực lân cận.
- Mỗi đội gồm tối đa 03 sinh viên (cùng trường), tối đa không quá 15 đội mỗi trường.
- Mỗi sinh viên chỉ được đăng ký 01 đội thi.
- Thí sinh phải có Thẻ sinh viên hợp lệ trong suốt thời gian diễn ra cuộc thi.

Điều 4. Thời gian và địa điểm

Hoạt động	**Thời gian**
Mở đăng ký	14/09/2026
Hạn đăng ký	02/10/2026
Vòng loại trực tuyến	07/10/2026
Vòng chung kết trực tiếp	23/10/2026

Link đăng ký cuộc thi: https://forms.cloud.microsoft/r/BKZXkGcDRp

Địa điểm

- Vòng loại: Trực tuyến qua Teams
- Vòng chung kết: Trung tâm Hội chợ & Triển lãm Sài Gòn (SECC), TP. Hồ Chí Minh

Điều 5. Hình thức và thể lệ cuộc thi

5.1. Vòng loại trực tuyến (07/10/2026)

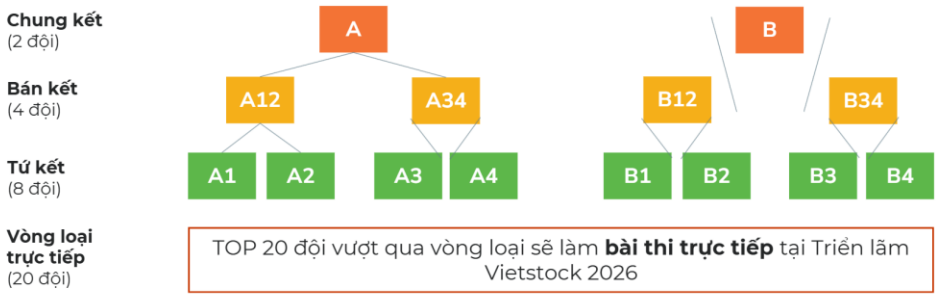
- Mỗi thành viên thực hiện bài thi trực tuyến trong 20 phút.
- Tổng điểm đội được tính bằng tổng điểm của 03 thành viên.
- 20 đội có tổng điểm cao nhất sẽ bước vào vòng chung kết.

Nguyên tắc xếp hạng:

- Trong trường hợp các đội bằng điểm, đội có thời gian hoàn thành bài thi ngắn hơn sẽ được ưu tiên xếp hạng cao hơn.

5.2. Vòng chung kết trực tiếp (23/10/2026)

Vòng chung kết gồm 04 phần thi:



a. Vòng loại trực tiếp (Top 20)

- 20 đội sẽ tham gia 12 câu hỏi trắc nghiệm trong vòng 15 phút.
- Kết thúc 12 câu hỏi, 08 đội có tổng điểm cao nhất sẽ giành quyền vào vòng Tứ kết.
- Trong trường hợp hai hoặc nhiều đội có cùng số điểm tại vị trí cuối cùng và chưa thể xác định đội được vào vòng tiếp theo, các đội bằng điểm sẽ bước vào phần Câu hỏi phụ. Phần Câu hỏi phụ sẽ được tiếp tục cho đến khi xác định được đội chiến thắng và thứ hạng vào vòng tiếp theo.

b. Vòng Tứ kết (Top 8)

- 08 đội bốc thăm chia thành 02 bảng A và B.
- Thi đấu đối kháng theo từng cặp.
- Mỗi cặp gồm 07 câu hỏi, đội trả lời đúng 04 câu trước sẽ giành chiến thắng.
- Hai đội sử dụng hình thức bấm chuông để giành quyền trả lời.
- Trong trường hợp hai đội thi trong một cặp đấu có cùng số điểm sau 07 câu, các đội sẽ bước vào phần Câu hỏi phụ. Đội nào trả lời đúng trước câu hỏi phụ sẽ dành chiến thắng. Các câu hỏi phụ sẽ được tiếp tục cho đến khi xác định được đội chiến thắng để bước vào vòng tiếp theo.

c. Vòng Bán kết (Top 4)

- 04 đội thắng Tứ kết tiếp tục thi đấu theo hình thức đối kháng.
- Mỗi trận gồm 07 câu hỏi, đội đạt 04 câu đúng trước sẽ vào Chung kết.
- Trong trường hợp hai đội thi trong một cặp đấu có cùng số điểm, các đội sẽ bước vào phần Câu hỏi phụ. Đội nào trả lời đúng trước câu hỏi phụ sẽ dành chiến thắng. Các câu hỏi phụ sẽ được tiếp tục cho đến khi xác định được đội chiến thắng để bước vào vòng tiếp theo.

d. Vòng Chung kết (Top 2)

Hai đội Nhất bảng A và B sẽ thi đấu theo 3 phần thi:

- **Phần 1: Giới thiệu đội (10% - 10 điểm)**
  Mỗi đội cử 01 thành viên đại diện giới thiệu tên đội, các thành viên và mục đích tham gia cuộc thi. Ban Giám khảo chấm điểm dựa trên sự tự tin, phong cách trình bày và khả năng truyền tải thông điệp.
- **Phần 2: Trắc nghiệm (30% - 30 điểm)**
  02 đội thực hiện 06 câu hỏi trắc nghiệm trong vòng 05 phút. Mỗi câu trả lời đúng được 05 điểm, tối đa 30 điểm.
- **Phần 3: Hùng biện (60% - 60 điểm)**
  Hai đội cùng nhận 01 đề bài tình huống và bốc thăm luận điểm cần bảo vệ. Mỗi đội có 05 phút thảo luận và 10 phút hùng biện trước Ban Giám khảo. Ban Giám khảo chấm điểm dựa

trên tính chính xác về chuyên môn, lập luận, khả năng phản biện, tính sáng tạo và kỹ năng thuyết trình.

- Đội có tổng điểm 3 phần thi cao hơn theo thang điểm của Ban Giám khảo sẽ trở thành Quán quân Vietstock Quest 2026.

Điều 6. Ban Giám khảo và chấm điểm

1. Ban Giám khảo do Trường Đại học Nông Lâm TP. Hồ Chí Minh đề xuất và Ban Tổ chức phê duyệt.
2. Hệ thống câu hỏi và đáp án được xây dựng bởi Hội đồng chuyên môn nhằm đảm bảo tính chính xác, khách quan và phù hợp với mục tiêu cuộc thi.
3. Quyết định của Ban Giám khảo và Ban Tổ chức là quyết định cuối cùng.

Điều 7. Quyền lợi của đội thi

Các đội tham gia vòng chung kết sẽ được Ban Tổ chức hỗ trợ:

- Chi phí di chuyển khứ hồi 500.000 VNĐ/thí sinh, áp dụng đối với sinh viên đến từ các trường đại học ngoài TP. Hồ Chí Minh.
- Cơm trưa trong ngày diễn ra vòng chung kết.
- Thẻ ra vào tham dự Triển lãm Vietstock 2026.
- Giấy chứng nhận tham gia vòng chung kết.
- Cơ hội giao lưu với các doanh nghiệp và chuyên gia trong ngành Chăn nuôi & Thú y.

Điều 8. Cơ cấu giải thưởng

Giải thưởng	Giá trị
01 Giải Nhất	9.000.000 VNĐ/đội
01 Giải Nhì	6.000.000 VNĐ/đội
02 Giải Khuyến khích	3.000.000 VNĐ/đội

Mỗi đội đạt giải sẽ nhận Cúp, Giấy chứng nhận và tiền thưởng từ Ban Tổ chức.

Điều 9. Quy định đối với thí sinh

1. Thí sinh phải cung cấp thông tin đăng ký chính xác và chịu trách nhiệm về tính hợp lệ của hồ sơ.
2. Thí sinh có mặt đúng giờ theo lịch trình của Ban Tổ chức.
3. Tại vòng chung kết, mỗi thành viên phải mang theo:
    - Thẻ sinh viên;
    - Căn cước công dân để đối chiếu thông tin.
4. Mọi hành vi gian lận trong quá trình thi sẽ dẫn đến hủy kết quả của cá nhân và toàn đội.

Điều 10. Điều khoản thi hành

1. Ban Tổ chức có quyền điều chỉnh lịch trình hoặc một số nội dung của cuộc thi trong trường hợp cần thiết và sẽ thông báo chính thức đến các đội thi.
2. Việc đăng ký tham gia đồng nghĩa với việc thí sinh chấp thuận toàn bộ nội dung của Điều lệ này.
3. Điều lệ có hiệu lực kể từ ngày Ban Tổ chức ban hành.

BAN TỔ CHỨC VIETSTOCK QUEST 2026

Informa Markets Việt Nam phối hợp cùng Trường Đại học Nông Lâm TP. Hồ Chí Minh